



"Disco Dash"

<u>Du brauchst:</u> Roboter, Tablet

App: Blockly

Vorbereitung: Suche dir einen Platz!

Dein Roboter hat Lust zu feiern! Lass ihn **tanzen** und sein **Augenmuster ändern**. Verändere auch seine **Lichtfarbe**.

> Tipp: Es gibt mehrere Möglichkeiten die Lichtfarben deines Roboters zu verändern.

Erweiterung 1: Programmiere deinen Roboter so, dass er **endlos** tanzt, sein Augenmuster und seine Lichtfarbe ändert.

Erweiterung 2: Programmiere deinen Roboter so, dass er seinen Tanz so lange wiederholt, bis du den oberen Knopf des Roboters drückst.

Blöcke die du auf jeden Fall brauchst:



Blöcke die du für Erweiterung 1 brauchst:



Blöcke die du für Erweiterung 2 brauchst:





0

"Reihenfolge"

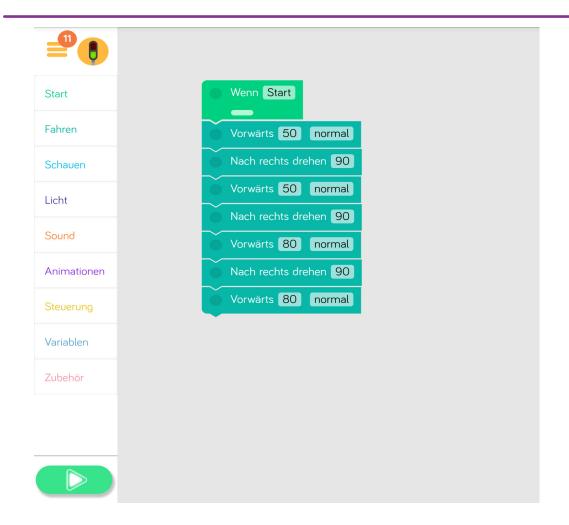
<u>Du brauchst:</u> Roboter, Tablet, farbiges Blatt

App: Blockly

Vorbereitung: Suche dir einen Platz!

Dash soll ein Rechteck fahren.
An der vorgegebenen Reihenfolge ist etwas **falsch**, aber was?

Nutze den farbigen Zettel als **Start- und Endpunkt**. Wenn der Roboter nicht ungefähr dorthin zurück kommt, wo er startet, stimmt hier etwas nicht, aber was?





"Feuerwehr-Roboter Dash"

<u>Du brauchst:</u> Roboter, Tablet

App: Blockly

Vorbereitung: Such dir einen Platz!

Programmiere Dash zum Feuerwehr-Roboter. Lass Dash warten, bis du "Feuer!" rufst. Dash soll dann den Feueralarm abspielen und seine Lichter abwechselnd weiß und blau blinken lassen. Danach fährt er schnell ein Stück vorwärts.

Blöcke die du auf jeden Fall brauchst:





0

"Ampel-Roboter"

<u>Du brauchst:</u> Roboter, Tablet

App: Blockly

Vorbereitung: Suche dir einen Platz!

Programmiere die Lichter des Roboters: **Alle Lichter** sollen zuerst **Rot** dann **Gelb** und dann **Grün leuchten**.

Erweiterung 1: Jetzt steuerst du die Ampel. Programmiere die Knöpfe so, dass er die **Farben** wechselt, **wenn** du den richtigen **Knopf** drückst.

Knopf 1: rot Knopf 2: gelb Knopf 3: grün

Blöcke die du auf jeden Fall brauchst:



Erweiterung 1:







•

"Labyrinth"

<u>Du brauchst:</u> Roboter, Tablet, Labyrinth Matte

App: Blockly

Vorbereitung: Gehe zur Labyrinth Matte!

Das Startfeld ist das rote X!

Hilf dem Roboter den Weg durchs Labyrinth zu finden. Wenn er an das Ende gelangt, soll er "Hallo" sagen.

Erweiterung 1:

Wenn am Ende des Weges ein Monster steht, soll Dash das **Hindernis** erkennen, "**Oh Oh" sagen** und dann den Weg rückwärts laufen.

Blöcke die du auf jeden Fall brauchst:





•

"Fangen spielen"

Du brauchst: Roboter, Tablet

App: Blockly

Vorbereitung: Suche dir einen Platz!

Spiele Fangen mit deinem Roboter, du bist der Fänger bzw. die Fängerin. Programmiere deinen Roboter so, dass er losfährt, **wenn du dich hinter dem Roboter** befindest.

Erweiterung 1: Programmiere deinen Roboter so, dass er ein **Geräusch macht** und die **Räder stoppt**, **wenn du ihn aufhebst**.

Erweiterung 2: Was müsstest du verändern, damit der Roboter dich fängt?

Blöcke die du auf jeden Fall brauchst:



