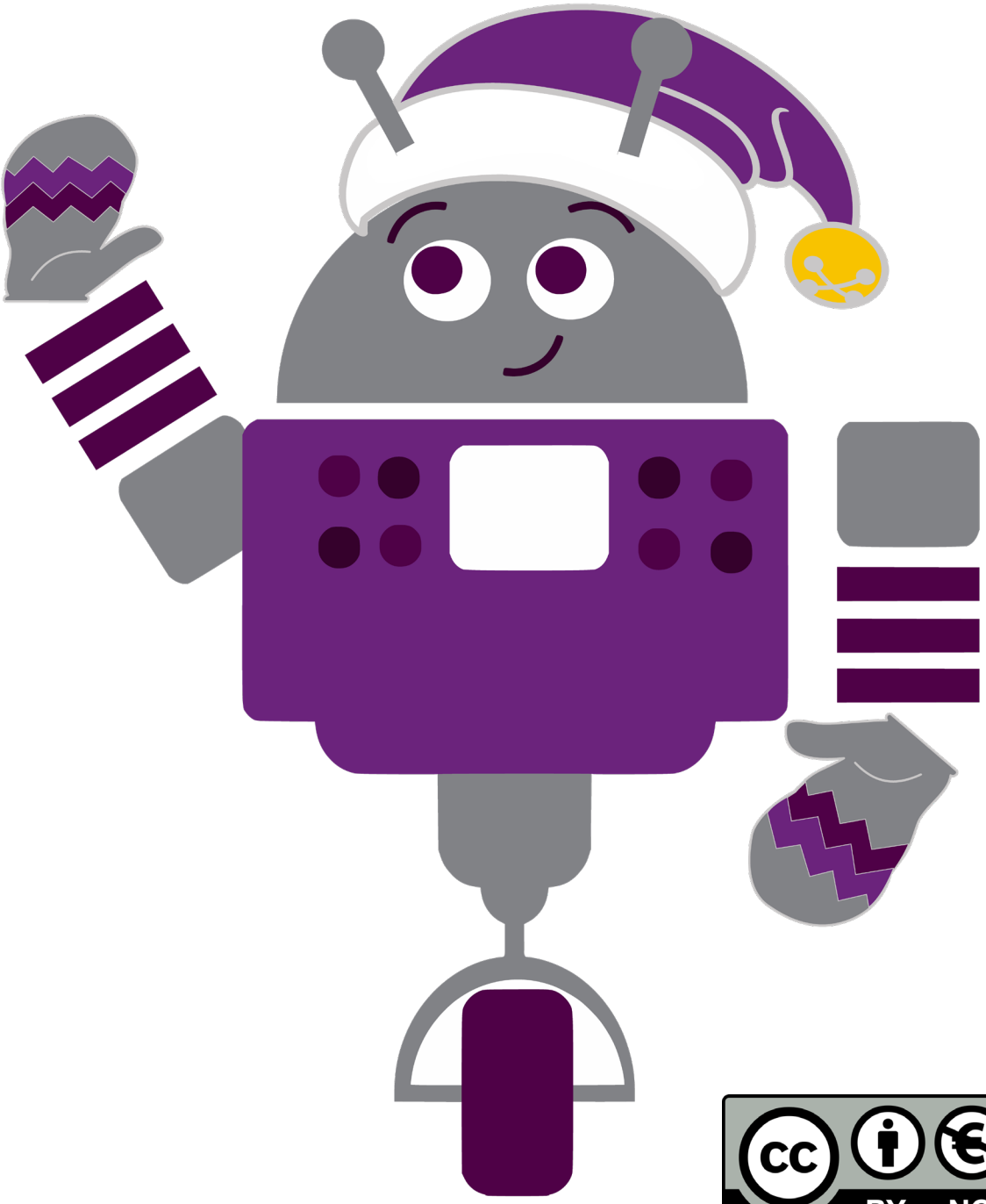
WIENER BILDUNGS SERVER

Programmieren mit WiBi

SchülerInnen

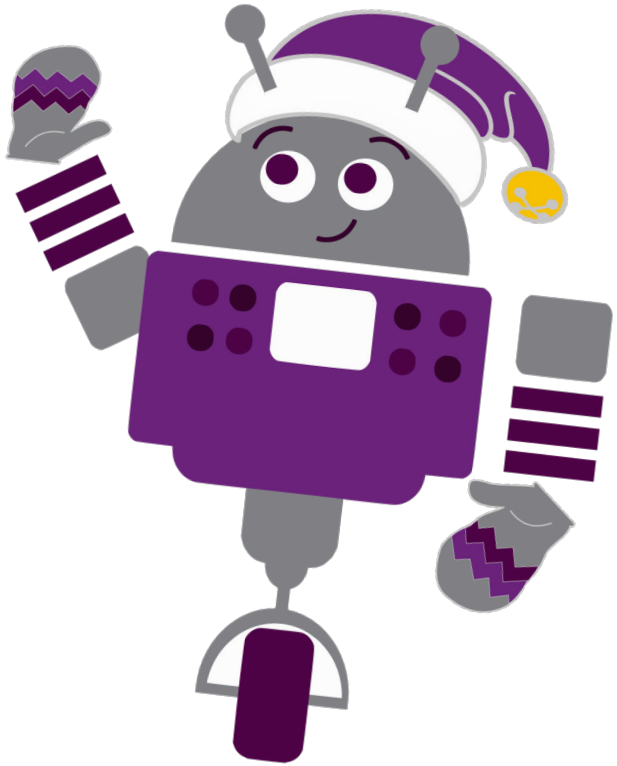
Weihnachtsspecial



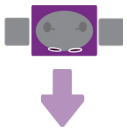
CC BY NC SA

Hallo!

Ich heiße WiBi und bin ein Roboter. Bitte hilf mir, die Übungsblätter richtig zu lösen. Dazu musst du mir aber ganz genaue Anweisungen geben, da ich dich sonst nicht verstehe! Lies dir die Aufgabe genau durch und überlege dir dann den Weg!



Gut zu wissen...



So sehe ich von oben aus. Durch die weißen Augen weißt du immer, in welche Richtung ich gerade schaue - zur Hilfe gibt es auch einen Pfeil.

Das ist ein Hindernis. Hier darf ich nicht durchgehen.

Das ist das Zielfeld. Versuche einen Weg zu finden, der mich zum Ziel bringt.

Das sind meine Freunde: Der Schneemann, Bee-Bi und der Kiwi.

Am Weg sammle ich manchmal Geschenke, Christbaumkugeln usw. ein, indem ich darüber fahre.

WIENER BILDUNGS SERVER

Folgende Befehle kann WiBi verstehen und können auf diesen Arbeitsblättern verwendet werden:

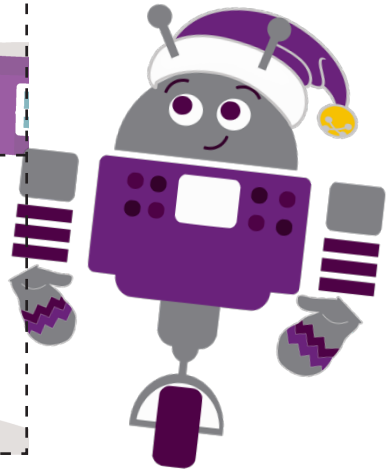
Pfeile	Ganze Sätze	Abkürzungen Deutsch oder Englisch	Programmiersprache
	Fahre einen Schritt vorwärts!	VW = Vorwärts FD = Forward	wibi.moveForward();
	Fahre einen Schritt rückwärts!	RW = Rückwärts BD = Backward	wibi.moveBackward();
	Drehe dich nach links um 90 Grad!	LD = Links Drehung LT = Left Turn	wibi.turnLeft();
	Drehe dich nach rechts um 90 Grad!	RD = Rechts Drehung RT = Right Turn	wibi.turnRight();
	Markiere das Feld, auf dem du dich gerade befindest, indem du es ausmalst !	A = Anmalen/ausfüllen P = Paint	wibi.paint();

Weihnachten 1:

Finde einen Weg zum Ziel und schreibe diesen im Programmierfeld auf. Besuche am Weg den Schneemann und sammle das Geschenk ein.

Programmierfeld

Schreibe jeden einzelnen Befehl der Reihe nach auf:



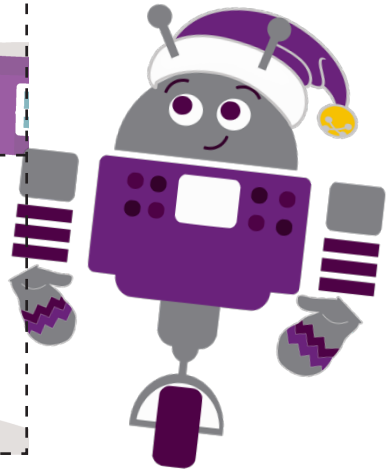
WIENER BILDUNGS SERVER

Weihnachten 2:

Finde einen Weg zum Ziel und schreibe diesen im Programmierfeld auf. Besuche am Weg den Kiwi zum Ziel.
Achtung: Felder mit einem X dürfen nicht überfahren werden!

Programmierfeld

Schreibe jeden einzelnen Befehl der Reihe nach auf:



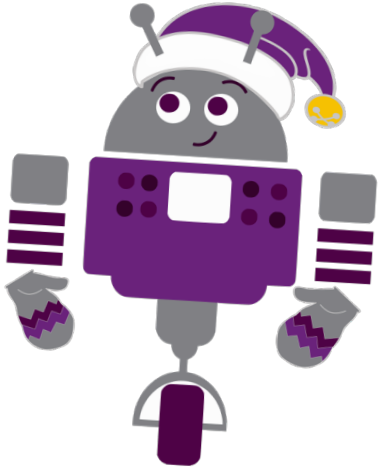
WIENER BILDUNGS SERVER

Weihnachten 3:

Finde einen Weg zum Ziel (Christbaum) und schreibe diesen im Programmierfeld auf.
Fahre am Weg zum Christbaum, über die Geschenke und die Christbaumkugel.

Programmierfeld

Schreibe jeden einzelnen Befehl der Reihe nach auf:



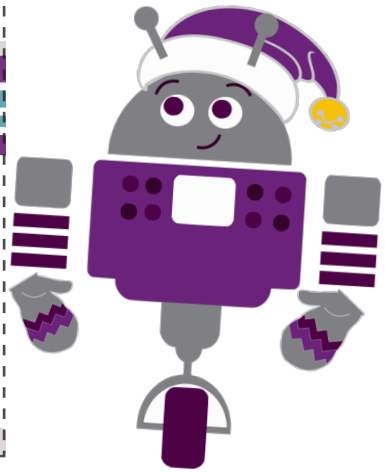
WIENER BILDUNGS SERVER

Weihnachten 4:

Finde einen Weg zum Ziel und schreibe diesen im Programmierfeld auf. Besuche am Weg die Biene und iss den Lebkuchen.
Achtung: WiBi darf nicht vorwärts fahren!

Programmierfeld

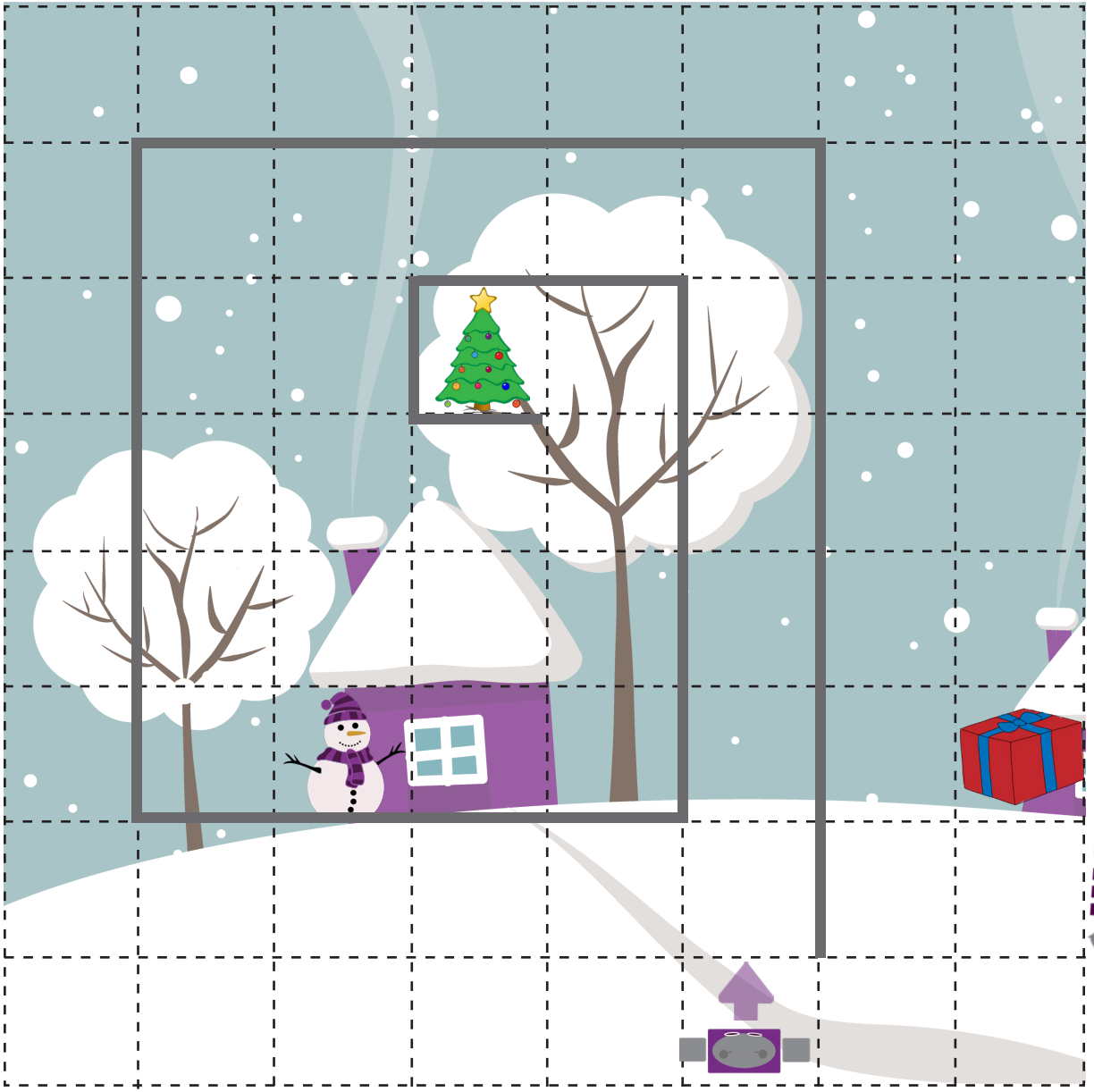
Schreibe jeden einzelnen Befehl der Reihe nach auf:



WIENER BILDUNGS SERVER

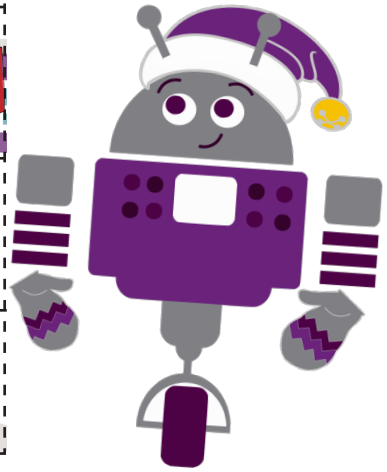
Weihnachten 5:

Sammle das Geschenk ein, indem du das Feld überfährst und besuche dann den Schneemann. Das Ziel ist der Christbaum. Schreibe den Weg im Programmierfeld auf! **Achtung:** WiBi darf sich nicht nach links drehen!



Programmierfeld

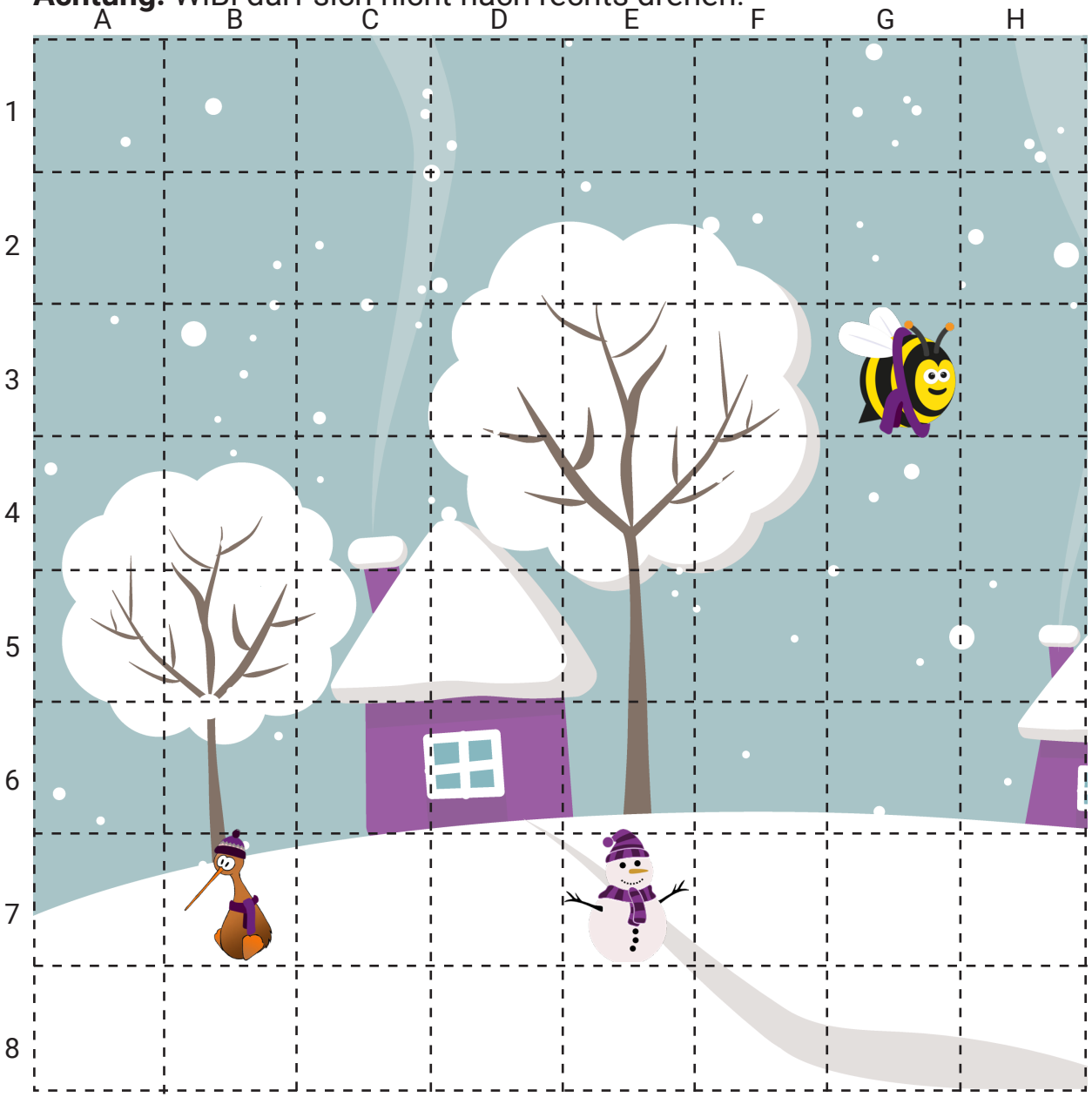
Schreibe jeden einzelnen Befehl der Reihe nach auf:



WIENER BILDUNGS SERVER

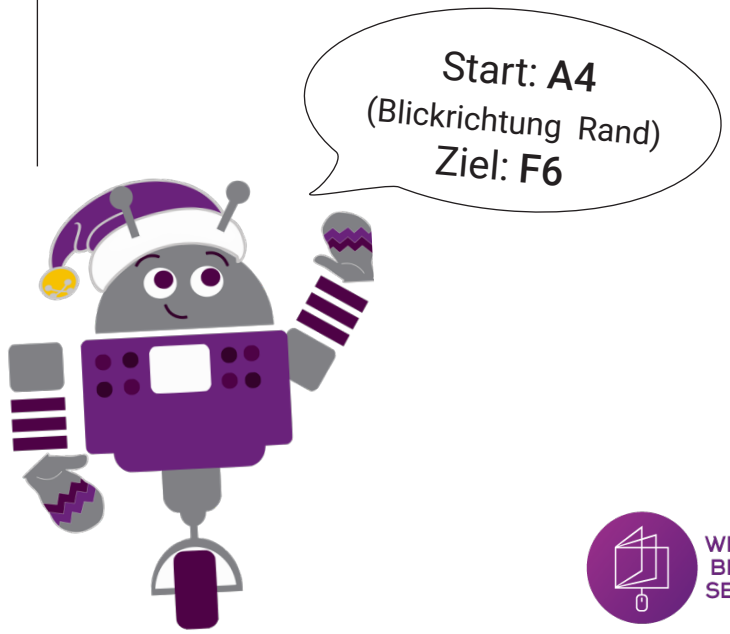
Weihnachten 6:

Besuche WiBi`s Freunde (Bee-Bi, Schneemann und Kiwi) und schreibe den Weg im Programmierfeld auf.
Achtung: WiBi darf sich nicht nach rechts drehen!



Programmierfeld

Schreibe jeden einzelnen Befehl der Reihe nach auf:



WIENER BILDUNGS SERVER