



„What is wrong“

Du brauchst: Roboter, Tablet

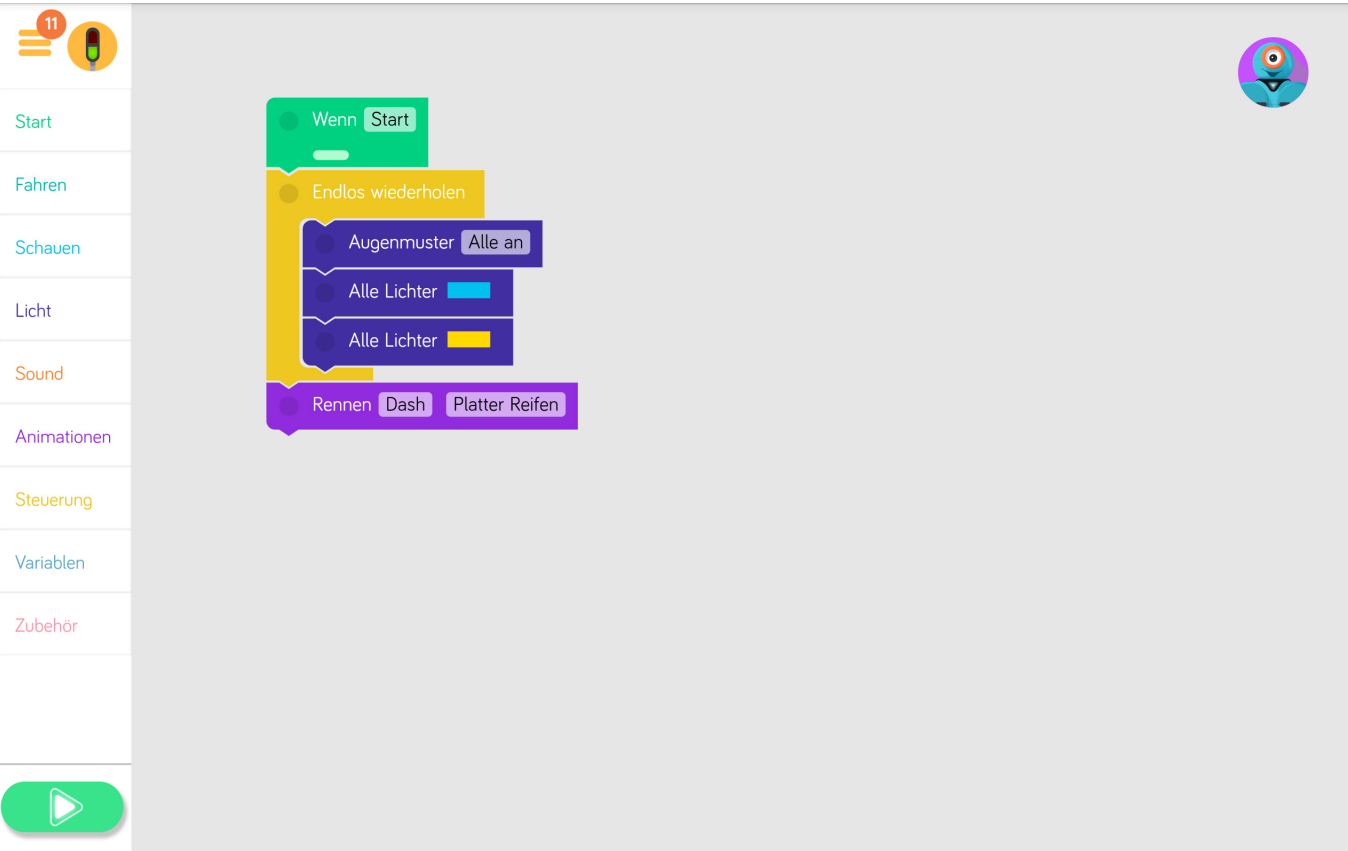
App: Blockly

Vorbereitung: Suche dir einen Platz!

Der Roboter soll ein **eigenes Augenmuster** haben, außerdem sollen die **Lichter abwechselnd grün und rot** leuchten, bis der **obere Knopf** gedrückt wird und er **albern zu tanzen** beginnt.

Was ist an dem folgenden Bild falsch und wie gehört es richtig programmiert?

Blöcke die du auf jeden Fall brauchst:



The screenshot shows the Blockly programming environment. On the left is a sidebar with categories: Start, Fahren, Schauen, Licht, Sound, Animationen, Steuerung, Variablen, and Zubehör. The main workspace contains a script starting with a 'Wenn Start' block, followed by an 'Endlos wiederholen' loop. Inside the loop, there are three 'Alle Lichter' blocks with color swatches (red, green, red). Below the loop is a 'Rennen' block with sub-blocks 'Dash' and 'Platter Reifen'. A play button is visible at the bottom left.



„Farb-Labyrinth“

Du brauchst: Roboter, Tablet, Farb-Labyrinth-Matte

App: Blockly

Vorbereitung: Gehe zu dem Platz mit dem Farb-Labyrinth.

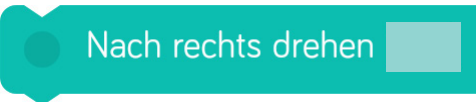
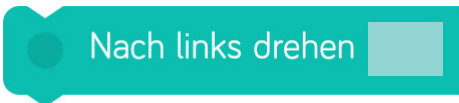
Das Startfeld ist das große X!

Programmiere den Roboter so, dass er den Weg des Labyrinths **fahren** kann. Dabei muss er sich auch nach **links** und **rechts drehen**.

Seine Lichter sollen immer in der passenden Farbe zum Weg-Abschnitt leuchten.

Tip: Denk daran, eine Viertel-Drehung hat 90°, die Hälfte davon sind 45°!

Blöcke die du auf jeden Fall brauchst:





„8-er Dash“

Du brauchst: Roboter, Tablet

App: Blockly

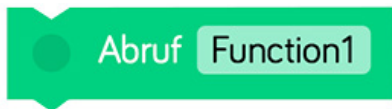
Vorbereitung: Such dir einen Platz!

Lasse Dash eine eckige 8 fahren, doch **unterhalb des „Wenn Start“** Befehls dürfen nur **maximal 5 Befehle** stehen.

Tip: Funktionen können dir dabei helfen!



Blöcke die du auf jeden Fall brauchst:





„Staubsauger-Dash“

Du brauchst: Roboter, Tablet

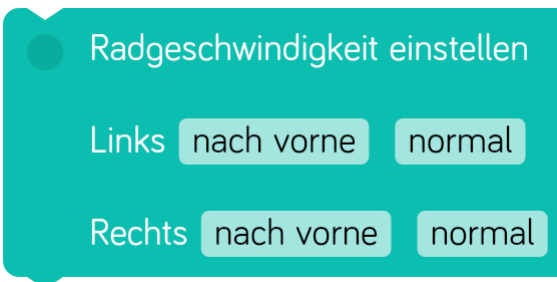
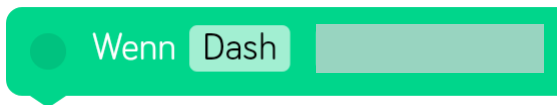
App: Blockly

Vorbereitung: Such dir einen Platz!

Lasse Dash wie einen Staubsauger-Roboter durchs ganze Zimmer fahren. Wenn er ein **Hinderniss vor sich erkennt**, soll er **Rückwärts fahren** und sich um **45 Grad drehen**. Dann soll er wieder **von vorne beginnen**.

Tip: Denk daran, eine Viertel-Drehung hat 90°, die Hälfte davon sind 45°!

Blöcke die du auf jeden Fall brauchst:





„Dash der Maler“

Du brauchst: Roboter, Tablet

App: Blockly

Vorbereitung: Such dir einen Platz!

Programmiere den Roboter so wie auf dem Bild vorgegeben. Lasse ihn die Befehle ausführen und **rate welche Form er fährt**.

Überlege dir nun selbst eine Form/ Buchstaben/ Bild und programmiere Dash so, dass er es „zeichnet“ - nun darf dein/e Kolleg/in oder ein anderes Team raten!

