



SMART Notebook

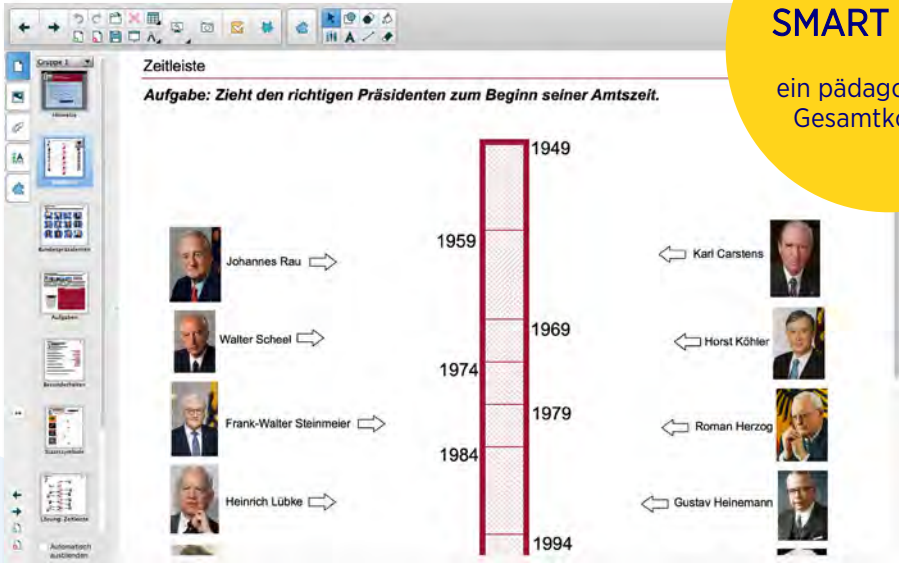


Eine Kurzanleitung

Für einen guten Start in Ihren interaktiven Unterricht

das ORIGINAL
SMART Board

ein pädagogisches
Gesamtkonzept



Zeitleiste
Aufgabe: Zieht den richtigen Präsidenten zum Beginn seiner Amtszeit.

Jahr	Präsident	Zeichnung
1949		
1959	Johannes Rau	← Karl Carstens
1969	Walter Scheel	← Horst Köhler
1974	Frank-Walter Steinmeier	← Roman Herzog
1979	Heinrich Lübke	← Gustav Heinemann
1984		
1994		



www.smartboard.at



Kurzanleitung

SMART Notebook® Software

Inhaltsverzeichnis

Herzlich willkommen am SMART Board® Interactive Display/ SMART Board® Interactive Whiteboard	
Einführung.....	3
QuickStart	
SMART Notebook in einer Minute.....	6
Grundlagen	
Das SMART Board Interactive Whiteboard SMART Board Interactive Display.....	7
Microsoft® Office	
Verwendung der Microsoft® Office-Anwendungen in Verbindung mit SMART Ink®.....	9
SMART Notebook Software	
Die Werkzeugleisten.....	10
Mit der Vollbild-Werkzeugleiste können Sie Ihre Notebook Datei im Vollbildmodus bearbeiten.....	11
Seitenregisterkarten.....	12
Objekte in der SMART Notebook Software	
Objekte in der Größe verändern, drehen und verschieben.....	14
Kontextmenü.....	15
SMART Board Werkzeuge	
SMART Board Werkzeuge.....	17
Das SMART Board Systemmenü.....	17
SMART Notebook Add-Ons (Programmerweiterungen).....	19
SMART Notebook vs. SMART Notebook Plus.....	26
Kostenlose SMART Software für iOS und Android Geräte.....	27
Lumio™ von SMART.....	27

Herzlich willkommen am SMART Board® Interactive Display/SMART Board® Interactive Whiteboard

Einführung

Wir freuen uns, dass Sie die vielfältigen Einsatzmöglichkeiten des SMART Boards kennenlernen möchten. Die Benutzung des SMART Boards als „Tafelersatz“ funktioniert dank der einfachen Bedienung intuitiv – das ist die Basis für die erfolgreiche Arbeit mit diesem Werkzeug.

Um die Möglichkeiten des SMART Boards und der SMART Notebook Software für die Unterrichtsvorbereitung und -durchführung voll auszuschöpfen, unterstützen wir Sie mit einem umfangreichen Portfolio an Weiterbildungsmaßnahmen und beantworten Ihnen gerne Ihre Fragen.

Nutzen Sie die aktuellste Version der SMART Notebook Software

Laden Sie sich unter www.smarttech.de die aktuellste Version unserer Unterrichtsoftware für die Betriebssysteme Microsoft® Windows®, Apple oder Linux herunter, um die neuesten Funktionen nutzen zu können. Mit jedem neuen SMART Board Interactive Whiteboard/SMART Board Interactive Display erhalten Sie eine Lizenz für Ihren Klassenraum.



SMART vor Ort

Sie möchten sich über die aktuellsten Produkte informieren? In dem SMART Sales- und Briefing-Center haben Sie die Möglichkeit dazu. Vereinbaren Sie einfach einen Termin.

SMART Technologies (Germany) GmbH

Gustav-Heinemann-Ufer 72c
50968 Köln

gemdat NOE Ihr zertifizierter SMART Fachhandelspartner in Ihrer Nähe

Viele weitere Trainings- und Präsentationsmöglichkeiten sowie vor-Ort-Schulungen (auf Wunsch auch bei Ihnen in der Schule) werden von unseren zertifizierten SMART Fachhandelspartnern angeboten.

Sie verfügen über ausgebildete und zertifizierte SMART Trainer.

Sprechen Sie uns an: Bei Fragen zum Produkt, Demo-Terminen, Schulungen und Themen, wie Beschaffung, sind wir für Sie da!



[Kontaktieren Sie uns: bildung@gemdatnoe.at](mailto:bildung@gemdatnoe.at)

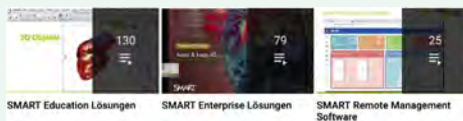
Anschauen und starten – SMART YouTube-Kanal



Nutzen Sie unsere „schnelle Hilfe“ für zwischendurch! Tipps und Tricks zur Notebook Software finden Sie auf unserem kostenlosen, abonnierbaren YouTube-Kanal: <https://de.youtube.com/user/smarttechgermany>

Weitere Video-Tutorials rund um unsere Hard- und Software-Produkte

<https://bit.ly/2LGmFB1>



SMART Exchange® (<https://exchange.smarttech.com/>)

Tauschen Sie Erfahrungen und fertiges Unterrichtsmaterial mit anderen Lehrern aus! Werden Sie Mitglied bei SMART Exchange, dem größten Online-Portal für SMART Anwender.

Aktuelle Informationen

Folgen Sie uns auf [Twitter](#), [Facebook](#) und [LinkedIn](#) und erhalten Sie Tipps für Ihren interaktiven Unterricht.

Ein regelmäßiger Besuch lohnt sich auch auf <https://dach.smarttech.com>.

Hier finden Sie regionale Anwenderberichte, Studien, Ankündigungen zu Messen und Veranstaltungen sowie aktuelle Aktions-Angebote.

Profitieren auch Sie vom DigitalPakt Schule

Wir unterstützen Sie bei der Erstellung eines Medienkonzepts

Im digitalen Zeitalter ist Medienkompetenz gefragt. Bund und Länder haben dies erkannt und versprechen finanzielle Unterstützung. Allerdings, wie der DigitalPakt Schule schon vorwegnimmt, gibt es ‚keine Ausstattung ohne Konzept‘. Ein Medienentwicklungsplan (MEP) ist die Voraussetzung für die Gewährung von Fördermitteln. Der Leitfaden ‚Den Einsatz von Medien in der Schule planen‘ richtet sich an alle, die sich mit einem Medienentwicklungsplan beschäftigen wollen oder müssen.

Schritt für Schritt, mit Musterbeispielen, Tipps und Tricks erläutert der Leitfaden, was Sie bei der Erstellung eines Medienentwicklungsplans beachten müssen. Den Leitfaden sowie Word-Vorlagen für unterschiedliche Schulformen können Sie kostenlos herunterladen unter: <http://dach.smarttech.com/erstellung-eines-medienentwicklungsplans>

Leitfaden & Vorlagen zur Erstellung eines Medienentwicklungsplans (MEP)



Wie läuft die Förderung in Ihrem Bundesland?

Konkret will der Bund über einer Zeitspanne von fünf Jahren insgesamt 6,5 Milliarden Euro zur Verfügung stellen, wovon erst ca. 20% abgerufen wurden.

Die Schulträger bündeln die Meldungen ihrer Schulen in einem oder in mehreren Förderanträgen und reichen diese beim Land ein.

Die Beantragung der Gelder wird in den Ländern geregelt.

Die Länder werden entsprechende Strukturen aufbauen und Kommunen sowie sonstige Sachaufwandsträger über Anforderungen, Verfahrenswege und ggf. Fristen informieren. In allen Ländern werden aber nicht die Schulen selbst, sondern die jeweiligen Schulträger die Anträge stellen.

Auf der von uns erstellten Website <https://www.smarttech.com/de-de/digital-pakt> erscheinen sukzessive länderspezifische Informationen zur Vorgehensweise für die Beantragung von Fördermitteln in den einzelnen Ländern.

Sie können die Anschaffung im Rahmen des Schul- und Kindergartenfonds des Landes NÖ geltend machen!

QuickStart

SMART Notebook® in einer Minute



SMART Board® 6000S
Interactive Display Serie



SMART Board® MX
Interactive Display Serie



SMART Board® GX
Interactive Display Serie



SMART Podium™ 624
Interactive Pen Display

1. Computer und SMART Board Interactive Display/Interactive Whiteboard einschalten.
2.  Die SMART Notebook Software durch einen Doppelklick auf das Programmsymbol starten.
3. Stifte und Schwamm aus der Stiftablage bzw. der Stifthalterung nutzen (KEINE normalen Whiteboard-Stifte), um Tafelbilder in der SMART Notebook Software zu erstellen oder in andere Programme zu schreiben.
4. Mit dem Menübefehl **Datei | Speichern** das Tafelbild auf der Festplatte oder einem USB-Stick sichern, um es später erneut zu verwenden bzw. in der nächsten Stunde weiterzuentwickeln. Oder senden Sie es einfach mit dem Menübefehl **Datei | Teilen...** direkt von der Unterrichtsvorbereitung zu Hause an Ihr SMART Board Interactive Display mit iQ Technologie in die Schule.
5. Zum Beenden SMART Notebook Software schließen und Computer und SMART Board wieder ausschalten.

Grundlagen

Das SMART Board Interactive Whiteboard/SMART Board Interactive Display

Diese Kurzanleitung liefert Ihnen die Informationen, die Sie zur Arbeit mit dem SMART Board Interactive Whiteboard bzw. dem SMART Board Interactive Display benötigen. Vergewissern Sie sich, bevor Sie anfangen, dass die aktuelle SMART Notebook Software auf Ihrem Computer installiert ist (<https://www.smarttech.com/> => Support, Download SMART Notebook).

Erste Schritte

1. Stellen Sie sicher, dass das interaktive Whiteboard und der Projektor bzw. das interaktive Display per USB-Kabel an den Computer angeschlossen sind. Schalten Sie den Projektor bzw. das Display und danach den Computer ein. Die Kontrollleuchte, die den Status Ihres interaktiven Whiteboards bzw. interaktiven Displays anzeigt, leuchtet während des Verbindungsaufbaus zunächst rot.
2. Wechselt die Kontrollleuchte auf grün, ist die Verbindung zwischen dem Computer und dem SMART System hergestellt. Es ist jetzt touch-fähig und Sie können jede Anwendung öffnen, die auf dem angeschlossenen Computer installiert ist.

Der Finger ist die Maus

Ein Tippen auf das SMART Board Interactive Whiteboard/SMART Board Interactive Display entspricht einem Mausklick. Um eine Anwendung zu öffnen, tippen Sie zweimal mit dem Finger auf das Symbol der Anwendung.

Notizen schreiben und löschen

Nehmen Sie einen beliebigen Stift aus der Stiftablage bzw. der Stifthalterung und schreiben Sie auf die Oberfläche, um Anmerkungen in einem Bild, auf dem Windows®- oder Mac-Desktop oder einer Anwendung zu ergänzen. Die Farberkennung erfolgt bei den SMART Interactive Whiteboards und SMART Interactive Displays über entsprechenden farblichen Tasten an der Stiftablage bzw. der eingblendeten SMART Ink Werkzeugleiste und nicht über die Stifte selbst.

Nehmen Sie den Schwamm auf und ziehen Sie ihn in einer weichen Bewegung über Ihre Notizen, um sie zu löschen.



gemdatnoe
Multimediale Bildung sind wir.



- | interaktive Displays und SMART-Boards
- | Beschallung und Raumsteuerung
- | Streaming und Web-Übertragung
- | WLAN, Security und Netzwerk
- | Leinwände und Projektoren

**DIE ZUKUNFT
DES LERNENS**




Niederösterreichische Gemeinde-Datenservice GmbH
2100 Korneuburg • Girakstraße 7 • 02262/690-0 • bildung@gemdatnoe.at • www.gemdatnoe.at

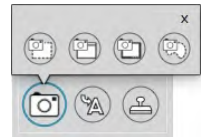
Speichern Ihrer Notizen

Sie können Notizen, die Sie auf Ihrem SMART Display geschrieben haben, auf einfache Weise zur späteren Verwendung speichern.

1. Nehmen Sie einen Stift aus der Stiftablage bzw. der Stifthalterung und erstellen Sie eine Notiz (als Grafik-Objekt).
2. Die Notiz kann jetzt frei innerhalb des aktuellen Fensters mit dem Finger verschoben werden.
3. Um Ihre Notizen als Bild zu speichern, drücken Sie in der „SMART Ink“ Werkzeugleiste auf das Symbol  und dann auf .



Drücken Sie auf Bereichsaufnahme , Fensteraufnahme  oder Vollbildaufnahme , um eine Bildschirmaufnahme eines Bereiches, eines Fensters oder des gesamten Bildschirms zu machen.




Ihre Aufnahme wird auf einer neuen Notebook Seite in SMART Notebook gespeichert.

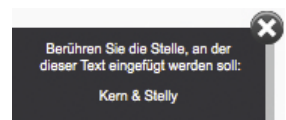
4. Mit dem Symbol  wird eine handschriftliche Notiz in Text konvertiert statt wie oben ein Grafik-Objekt zu erstellen.

Schreiben Sie den Text, den Sie umwandeln möchten.

5. Während des Schreibens der Zeichen wird das Geschriebene automatisch in Text umgewandelt.

Wenn Sie den Text in eine Anwendung einfügen wollen, drücken Sie das Annehmen-Symbol .

6. Drücken Sie dann anschließend an die Stelle im Dokument, an der Sie den Text einfügen möchten.



Microsoft® Office

Verwendung der Microsoft® Office-Anwendungen in Verbindung mit SMART Ink

Wenn Sie am interaktiven Whiteboard in Microsoft® Word, Excel® oder PowerPoint® sowie OneNote arbeiten, können Sie jederzeit einen Stift aus der Stiftablage nehmen oder am SMART Podium™ aktivieren, um direkt mithilfe der erscheinenden Microsoft® Ink-Funktion des Office-Pakets in das aktuelle Dokument Annotationen einzufügen.



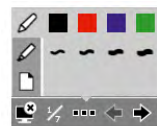
Diese Annotationen werden als Grafikobjekt in das aktuelle Dokument übernommen und können dann wie jedes andere Grafikobjekt in Microsoft® Office mit dem Finger markiert, verschoben, in der Größe oder in den Eigenschaften geändert werden. Der Schwamm aus der Stiftablage oder die entsprechende Taste am SMART Podium löschen das einzelne Grafikobjekt wieder vollständig.





Über die Multifunktionsleiste „Stifte“ der Microsoft® „Freihandtools“ lassen sich optional noch weitere Stifte oder Formate auswählen. Weitere Informationen zu den „Freihandtools“ erhalten Sie in der Microsoft® Office-Hilfe.



Das Programm Microsoft® PowerPoint® (nur Windows®)

Wenn Sie eine PowerPoint®-Präsentation auf einem SMART Produkt ausführen, können Sie Ihre Notizen ebenso wie mit Microsoft® Word oder Excel® als Grafikobjekt oder als Bildschirmaufnahme in der SMART Notebook Software speichern. Über die SMART Ink-Werkzeugleiste können Sie auf Funktionen von PowerPoint® zugreifen – die Werkzeugleiste erscheint automatisch, wenn Sie eine PowerPoint®-Präsentation vorführen.

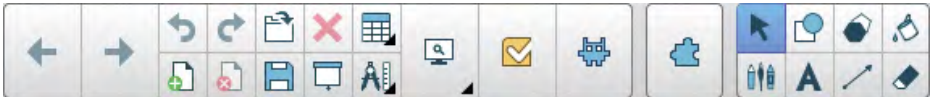

















Werkzeug	Verwendung
	Beendet die Präsentation.
	Zeigt die aktuelle Folie und die gesamte Anzahl von Folien.
	Zeigt weitere Optionen der SMART Ink-Werkzeugleiste wie Stift , Textmarker und Folienoptionen inkl. Neue Folie .
	Blättert zur vorherigen bzw. zur nächsten Folie. Die Geste „Rechts-Links-Klick“ bzw. „Links-Rechts-Klick“ kann auch verwendet werden.

SMART Notebook® Software

Die Werkzeugleisten

Die intuitiv zu bedienenden Werkzeugleisten der Notebook Software erleichtern Ihnen und Ihren Schülern das Bearbeiten von Unterrichtseinheiten. Standardmäßig befindet sich die Werkzeugleiste am oberen Rand der Seite, kann aber, z. B. für kleinere Schüler, mit einem einzigen Klick nach unten verschoben werden. So können Sie beim Unterrichten auch ein-mal sitzen bleiben. Im Folgenden finden Sie eine Auflistung der einzelnen Symbole und deren Erklärungen.



Werkzeug	Verwendung
	Vorherige Notebook Seite anzeigen.
	Nächste Notebook Seite anzeigen.
	Den zuletzt ausgeführten Arbeitsschritt rückgängig machen (auch mehrfach).
	Den rückgängig gemachten Schritt wieder einfügen.
	Eine leere Notebook Seite direkt nach der aktuellen Seite einfügen.
	Löscht die aktuelle Seite der Notebook Datei.
	Eine vorhandene Notebook Datei öffnen.
	Aktuelle Notebook Datei speichern.
	Alle ausgewählten Objekte löschen.
	Den Bildschirmvorhang in der aktuellen Notebook Seite ein-/ausblenden.
	Eine Tabelle einfügen.
	Zugriff auf die Messwerkzeuge (Lineal, Winkelmesser, Geodreieck, Zirkel).
	Öffnet ein Ansicht-Menü, in dem die verschiedenen Seitendarstellungen und Vergrößerungen ausgewählt werden können.
	Zugriff auf SMART response® 2, eine Bewertungssoftware, mit der Sie innerhalb weniger Minuten einen Fragensatz zur Ergänzung Ihrer Unterrichtseinheit erstellen.
	SMART lab ermöglicht das schnelle und einfache Erstellen von interaktiven Lerneinheiten.
	Zugriff auf weitere Add-Ons (Ausrichten, Math Editor, GeoGebra, Concept Mapping).



Jedes beliebige Objekt auf der Seite mit dem Finger oder der Maus markieren.



Eine geometrische Form zeichnen.



Regelmäßige Polygone: bietet bereits eine große Auswahl an regelmäßig Polygonen, die einfach in der Notebook Software genutzt werden können.



Aktuelle Form mit ausgewählter Farbe füllen.



Stiftwerkzeug auswählen.



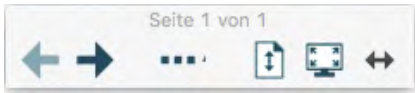
Ein Textfeld einfügen.



Eine Linie zeichnen.



Schwammfunktion zum Löschen digitaler Tinte.



Mit der Vollbild-Werkzeugleiste können Sie Ihre Notebook Datei im Vollbildmodus bearbeiten

Werkzeug	Verwendung
	Vorherige bzw. nächste Notebook Seite anzeigen.
...	Ein Menü mit weiteren Optionen wie Bildschirmvorhang oder Formen anzeigen.
	Wechselt zwischen "Seitenbreite" und "Ganzer Seite".
	Vollbildmodus schließen.
	Vollbild-Werkzeugleiste erweitern, um weitere Werkzeuge einzublenden.

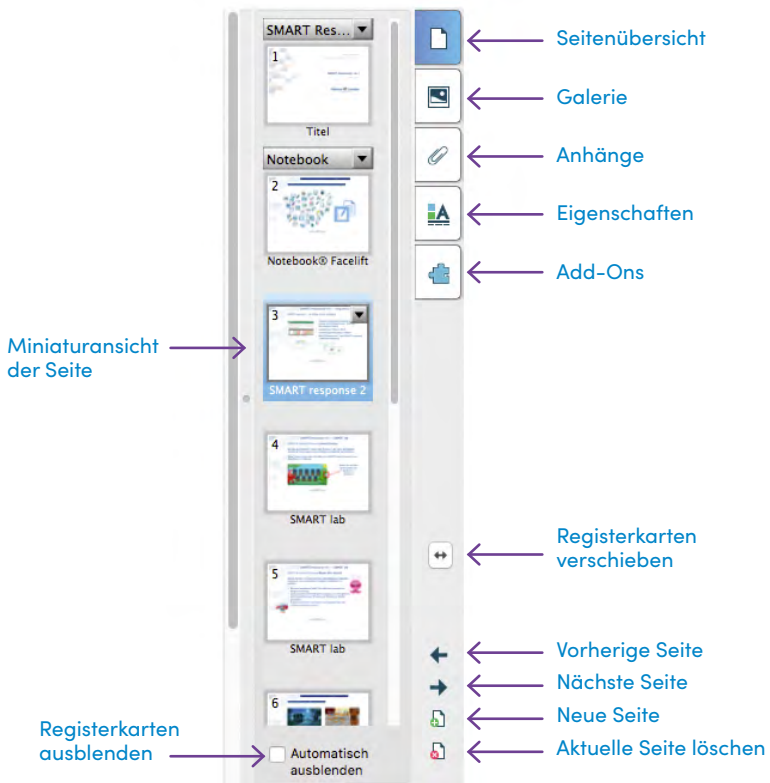


- | interaktive Displays und SMART-Boards
- | Beschallung und Raumsteuerung
- | Streaming und Web-Übertragung
- | WLAN, Security und Netzwerk
- | Leinwände und Projektoren

**DIE ZUKUNFT
DES LERNENS**

Seitenregisterkarten

Auf der Benutzeroberfläche der SMART Notebook Software befinden sich seitlich fünf Registerkarten:



Seitenübersicht

Die Seitenregisterkarte **Seitenübersicht** zeigt Ihnen eine Miniaturansicht jeder Seite Ihrer Datei am Bildschirmrand an. Sie können die Reihenfolge der Seiten beliebig verändern, Seiten leeren, löschen, umbenennen oder klonen (duplizieren). Ganz so, wie Sie es gerade benötigen.

Galerie

In der **Galerie** finden Sie Bilder, 3D-Objekte, Hintergründe, Animationen und Videosequenzen für Ihre Unterrichtsvorbereitung. Die Galerie können Sie mit eigenen Elementen im Bereich **Meine Inhalte** erweitern. Im Kontextmenü eines Objektes lassen sich über die Option **Eigenschaften** nicht nur Objektamen verändern, sondern beliebig viele eigene Schlagwörter zuordnen. Mithilfe der Freitextsuche können Sie ein Objekt dann sowohl über den Namen als auch über eines dieser Schlagwörter wiederfinden.

Anhänge

Unter der Seitenregisterkarte **Anhänge** können Sie viele verschiedene Online-Ressourcen, PDF- und Office-Dokumente oder auch Lernprogramme hinterlegen, um sie für Ihr Tafelbild mit nur einem Klick greifbar zu haben. Alle Links und Dateien werden in Ihre aktuelle SMART Notebook Datei eingebettet, sodass man sie komfortabel und platzsparend per USB-Stick oder E-Mail transportieren kann. Über Drag & Drop lassen sich Verknüpfungen zu allen Arten von Anhängen auf beliebigen Notebook Seiten erstellen.

Eigenschaften

Die Registerkarte **Eigenschaften** gibt Ihnen einen Überblick über alle Eigenschaften der ausgewählten Objekte. Ändern Sie hier die bestehenden Eigenschaften, definieren Sie Objekt-Animationen oder starten Sie die schrittweise die Aufzeichnung des Tafelbildes – so können Ihre Schüler auch zu Hause die Inhalte besser nachvollziehen. Um die Registerkarten an den gegenüberliegenden Rand der Seite zu verschieben – zum Beispiel für einen Linkshänder – klicken Sie einmal auf die Pfeilschaltfläche. Indem Sie das Kontrollkästchen **Automatisch ausblenden** mit einem Häkchen versehen, lassen sich die Registerkarten ausblenden, damit Sie mehr Platz für das Tafelbild haben.

Add-Ons

Unter der Registerkarte **Add-Ons** der SMART Notebook Software finden Sie Programm-erweiterungen (Add-Ons) wie GeoGebra, SMART Blocks, Videosuche etc. Diese, über den Software Wartungsvertrag bereitgestellten Add-Ons, werden weiter unten separat kurz vorgestellt.



Objekte in der SMART Notebook Software

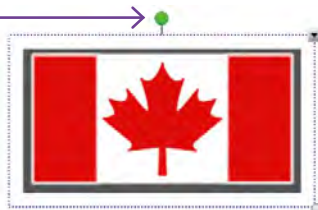
Alles, was Sie im Arbeitsbereich einer Notebook Seite auswählen können, ist ein Objekt. Mit einer der folgenden Methoden können Sie ein Objekt zu einer Notebook Seite hinzufügen:

- Texteingabe
- Mit einem Stiftwerkzeug in den Arbeitsbereich zeichnen oder schreiben
- Mit den Zeichenwerkzeugen aus der Werkzeugleiste der Notebook Software eine geometrische Form erstellen
- Inhalt von der Galerie, Ihrem Computer oder aus dem Internet einfügen
- Bilder, 3D-Objekte, Sounds oder Videos aus dem Dateisystem importieren

Objekte in der Größe verändern, drehen und verschieben

Wählen Sie ein beliebiges Objekt auf Ihrer Notebook Seite aus, um seine Eigenschaften zu ändern. Ausgewählte Objekte verfügen über zwei Ziehpunkte. Mit dem grünen Ziehpunkt können Sie das Objekt drehen, mit dem weißen Ziehpunkt lässt sich das ausgewählte Objekt vergrößern oder verkleinern.

Ziehen Sie im Uhrzeigersinn bzw. gegen den Uhrzeigersinn, um ein Objekt zu drehen.



Objekte in der Größe ändern

Möchten Sie ein Objekt innerhalb des Arbeitsbereichs verschieben, markieren Sie es und ziehen Sie es an eine neue Position. Um ein Objekt von einer Notebook Seite in eine andere Notebook Seite zu verschieben, sollte die Registerkarte **Seitenübersicht** aktiviert und das Kontrollkästchen **Automatisch ausblenden** deaktiviert sein. Wählen Sie dann das gewünschte Objekt aus und ziehen Sie es auf die entsprechende Seite.

Kontextmenü

Tippen Sie das Kontextmenü einmal an, um auf die Objekteigenschaften zuzugreifen. Welche Eigenschaften angepasst werden können, hängt vom jeweiligen Objekttyp ab. So ist beispielsweise die Rechtschreibprüfung nur für Objekte verfügbar, die mit computerlesbarem Text erstellt wurden. Ein mit digitaler Tinte geschriebenes Wort zu erkennen und in computerlesbaren Text zu konvertieren steht im Kontextmenü nur für Objekte zur Verfügung, die mit einem Stiftwerkzeug oder dem Finger erstellt wurden.

Funktionen des Kontextmenüs

Menüeintrag	Funktion
Erkennen "..."	Konvertiert handgeschriebene Wörter oder Zahlen in computerlesbaren Text
Erkennungssprache ändern	Einen Ausdruck in einer anderen Sprache erkennen lassen
Als Form erkennen	Erkennt und perfektioniert die Form eines freihändig gezeichneten Objektes
Als Tabelle erkennen	Eine handgezeichnete Tabelle in eine echte Tabelle umwandeln
Klonen	Erstellt eine exakte Kopie des ausgewählten Objekts
Ausschneiden	Entfernt das markierte Objekt aus der Notebook Seite und speichert es vorübergehend im Arbeitsspeicher
Kopieren	Kopiert das markierte Objekt in den Arbeitsspeicher des Computers, ohne das Objekt aus der Notebook Seite zu entfernen
Einfügen	Fügt das zuletzt in den Arbeitsspeicher kopierte Objekt in die Notebook Seite ein
Löschen	Entfernt das markierte Objekt aus der Notebook Seite
Endloskloner	Ermöglicht es, ein Objekt in unbegrenzter Anzahl zu klonen. Sobald der Endloskloner für ein Objekt aktiviert ist, kann ein Duplikat dadurch erzeugt werden, dass man das Originalobjekt verschiebt
Rechtschreibprüfung...	Prüft die Rechtschreibung des momentan ausgewählten Textobjekts
Eckpunkte ein-/ausblenden	Blendet die Eckpunkte eines Polygons ein (bzw. aus), sodass diese mit dem Finger oder der Maus verschoben werden können, um die Form des Polygons anzupassen
Innenwinkel ein-/ausblenden	Zeigt bei einem Polygon die Innenwinkel an bzw. blendet diese wieder aus
Seitenlängen ein-/ausblenden	Stellt die Seitenlängen von Polygonen dar bzw. versteckt diese wieder
Form teilen...	Ermöglicht das Unterteilen eines geometrischen Objekts (wie etwa einen Kreis) in verschiedene Teile (zum Beispiel Kreissegmente)

Menüeintrag	Funktion
Bildtransparenz einstellen...	Blendet gleichfarbige Bereiche (beispielsweise den Bildhintergrund eines importierten Bildes) aus, indem diese transparent gesetzt werden
Maske	Maskiert das Bild und verkleinert es auf einen gewünschten Ausschnitt
Maske bearbeiten	Passt den maskierten Bereich eines Bildes wieder an
Bild optimieren...	Bilder mit einer Größe > 1 MB werden in der Dateigröße optimiert
Sperren	Sperrt ein Objekt für die Bearbeitung, sodass es z. B. nicht mehr verschoben oder verändert werden kann
Verknüpfung zum Werkzeug	Ermöglicht das Zuweisen eines Stiftes, Schwamms oder des Auswahlwerkzeug zum aktuellen Objekt
Gruppieren	Fasst mehrere markierte Objekte zu einem einzigen Objekt zusammen
Spiegeln	Dreht ein Objekt spiegelverkehrt um die eigene Achse
Reihenfolge	Positioniert ein markiertes Objekt über oder unter einem anderen Objekt im selben Bereich der Notebook Seite
Verknüpfung...	Fügt eine Verknüpfung zu einer Webseite, einer weiteren Notebook Seite, einer Datei auf Ihrem Computer oder einer Datei auf der Registerkarte Anhänge hinzu
Töne...	Fügt einem Objekt eine Audiodatei hinzu, die durch Auswahl des Objekts oder des Ecksymbols wiedergegeben werden kann
Eigenschaften...	Ändert Farbe, Linienstärke, Linienstil oder Transparenz eines markierten Objekts



SMART Board Werkzeuge

Das SMART Board Systemmenü bietet einen schnellen Zugriff auf Funktionen zur einfachen Bedienung. Zusätzlich zu den Basis-Funktionen wie Bildschirm-Tastatur und schwebende Werkzeuge stehen Ihnen auch Multimedia-Tools zur Verfügung, mit denen Sie dynamische Inhalte erstellen und präsentieren können.






Zugriff auf die SMART Board Werkzeuge

Drücken Sie das SMART Board Symbol im Windows®-Benachrichtigungsbereich rechts unten auf dem Bildschirm oder rechts oben in der macOS X Menüleiste. Das SMART Board Systemmenü erscheint.



Das SMART Board Systemmenü

Die folgende Tabelle beschreibt alle Optionen im SMART Board Systemmenü, die durch die Berührungsempfindlichkeit Ihres interaktiven Whiteboards einfach durch Antippen mit dem Finger ausgewählt werden können.

Auswahl		Verwendung
Notebook	 Notebook	Auf dem interaktiven Whiteboard oder am Computer geschriebene Notizen werden als mehrfache Seiten gespeichert. In der Galerie gespeicherte Objekte, wie beispielsweise Bilder oder Videosequenzen, können gesucht werden. SMART Notebook Dateien können in HTML, PDF, PowerPoint® (PPT) und Bild-typen wie JPEG, GIF, PNG und BMP exportiert werden.
Rekorder	 Recorder	Alle Aktionen auf Ihrem interaktiven Whiteboard, wie beispielsweise Schulungen oder Arbeitsabläufe, können aufgezeichnet werden. Nehmen Sie dazu den Ton mit einem Mikrofon auf, steuern Sie Aufnahmequalität und Videoformat und führen Sie Ihren Kollegen und Kolleginnen die Aufnahmen vor.
Tastatur		Mithilfe der Tastatur können Sie in jeder Anwendung Text schreiben oder bearbeiten, ohne das interaktive Whiteboard zu verlassen.
Bildschirmaufnahme-Werkzengleiste	 Bildschirmaufnahme	Erweitern Sie Ihre Unterrichtsaktivitäten, indem Sie einen ausgewählten Bereich, ein Fenster oder ein Vollbild von Ihrem Desktop aufnehmen. Das aufgenommene Bild wird automatisch als eine Seite in Ihrer Notebook Datei gespeichert.
Bildschirmvorhang	 Screen Shade	Mit diesem Werkzeug decken Sie Informationen schrittweise auf bzw. Text und Grafiken ab, indem Sie den Vorhang nach links oder rechts, oben oder unten ziehen.


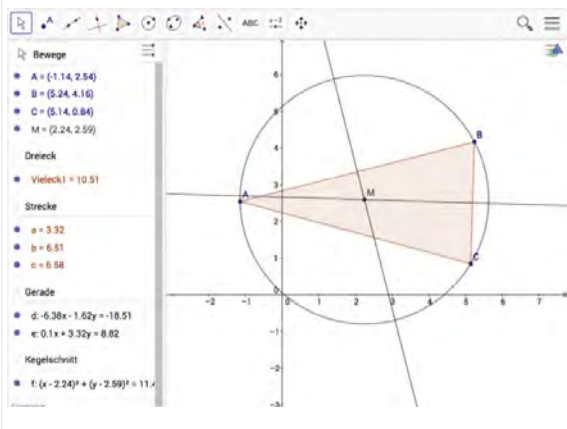
Auswahl	Verwendung
Spotlight	 <p>Spotlight</p> <p>Damit lenken Sie die Aufmerksamkeit Ihrer Zuhörer auf einen bestimmten Bildschirmbereich. Ändern Sie die Form des Spotlights, legen Sie den Transparenzgrad des abgedeckten Bereichs fest oder verlassen Sie die Spotlight-Ansicht.</p>
Tinten-Werkzeugleiste von SMART Touch einblenden	 <p>Diese Werkzeuge bieten einen schnellen Zugriff auf Stift, Textmarker und weitere häufig verwendete Werkzeuge. So können Sie die Texterkennung aufrufen, Bildschirmbereiche erfassen oder die Stifte konfigurieren oder einen bevorzugten Stift als Favorit hinzufügen.</p>
Tinten-Werkzeugleiste von SMART Touch ausblenden	
SMART Einstellungen	 <p>Hier finden Sie verschiedene Optionen zur Konfiguration von Software und Hardware. Sie können die SMART Board Einstellungen anpassen, das SMART Board kalibrieren, die Stiftablage personalisieren, ein weiteres SMART Produkt anschließen, nach Software-Updates suchen und das Hilfe-Center öffnen.</p>
Kalibrieren	 <p>Ruft die Kalibrierungsfunktion auf, mit der Sie das SMART Board ausrichten können.</p>
Nach Updates suchen und Aktivierung	 <p>Sucht nach neueren Versionen Ihrer SMART Board Software im Internet und führt die Aktivierung durch.</p>
Hilfe	Startet die Hilfe-Funktion der SMART Board Software
Beenden	<p>Schließt das SMART Board Systemmenü. Um dieses erneut zu starten, wählen Sie bitte „Start Alle Programme SMART Technologies SMART Systemenü“ (Windows®) oder „Programme SMART Technologies SMART Systemenü“ (Mac) aus.</p>



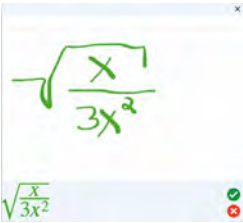
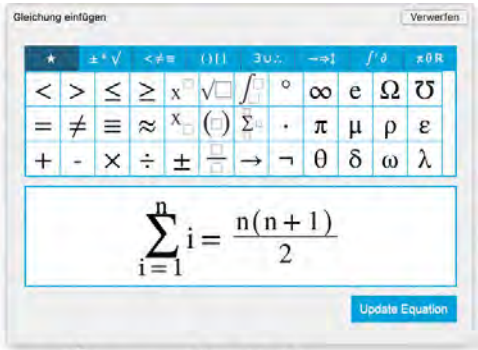
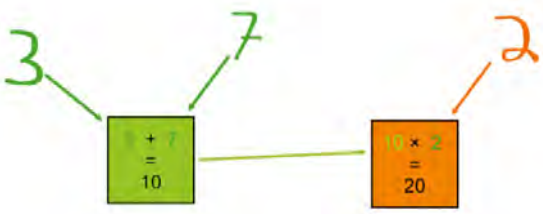
SMART Notebook Add-Ons

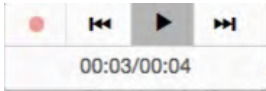
Add-Ons sind Programmiererweiterungen, von denen mit jeder neuen Version der SMART Notebook Software neue hinzugefügt werden und die weiteren wichtigen pädagogischen Mehrwert für Ihre SMART Notebook Software bedeuten.

Derzeit sind folgende Add-Ons in der neuesten SMART Notebook Version vorhanden:

Add-on	Beschreibung	ab
<p>Text Stift</p> <p>!! unser Lieblingsstift !!</p>	<p>Verwenden Sie den Text-Stift, um direkt Bearbeiten-Gesten anzuwenden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Text ersetzen a long time ago in a land far, far away <i>galaxy</i> Text löschen in a galaxy far, far away Text einfügen a long time ago in a galaxy far, far away <i>far</i> Leerzeichen einfügen a long time ago in a galaxy far, faraway 	<p>14.0</p> 
<p>GeoGebra</p>	<p>Einfacher Zugriff auf GeoGebra und Integration mathematischer Unterrichtseinheiten durch das GeoGebra Tube Add-On.</p> 	<p>14.0</p>

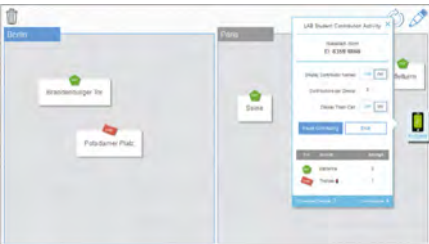

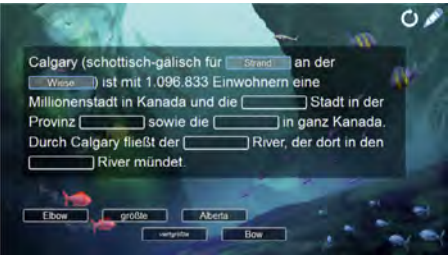
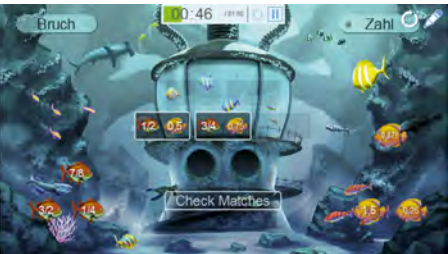


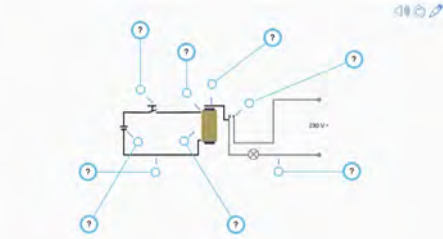

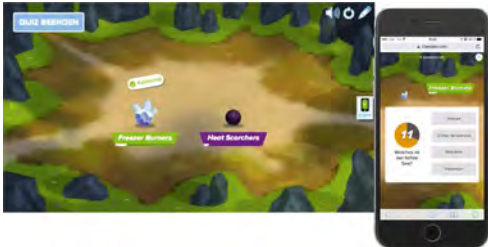
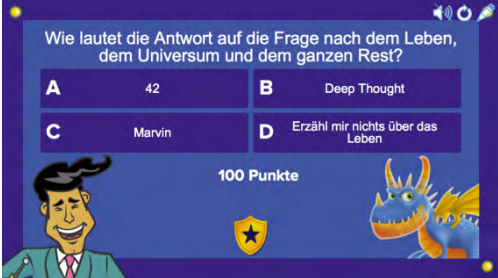
Add-on	Beschreibung	ab
Math Editor	<p>Mit Hilfe des Math Editors lassen sich schnell und einfach mit dem Stift mathematische Formeln ganz ohne Formeleditor erstellen.</p> 	14.1
Mathematischer Formeleditor	<p>Der Formeleditor ermöglicht das komfortable Einfügen und Bearbeiten von komplexeren mathematischen Ausdrücken über die Auswahl aus einer Symbolbibliothek.</p>  $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$	16.2
SMART Blocks	<p>Mit SMART Blocks können Grundschüler visuell und mit Spaß Mathematik entdecken.</p> 	14.2



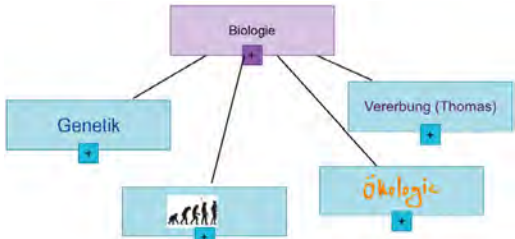
Add-on	Beschreibung	ab
Lektions-Rekorder	Dieses Add-On ermöglicht das Aufzeichnen der Aktivitäten auf der aktuellen Notebook Seite und das spätere Wiedergeben. 	14.3
Übersortierung und Flip Out!	Erstellen Sie anspruchsvolle und optisch ansprechende interaktive Unterrichtseinheiten.	15.0



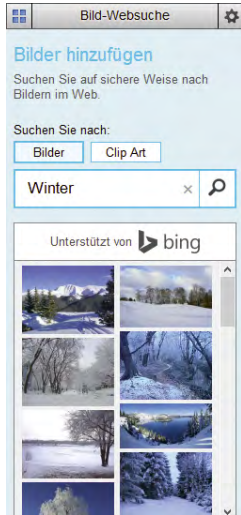
Niederösterreichische Gemeinde-Datenservice GmbH

Add-on	Beschreibung	ab
Heraus mit der Sprache!	<p>Schüler können Texte oder Bilder von ihrem internet-fähigen Endgerät (z. B. Smartphone, Tablet, etc.) direkt auf die aktuelle Notebook Seite senden.</p> 	15.1
Rangordnung	<p>Die Schüler müssen hier von Ihnen als Lehrer vorgegebene Inhalte in eine richtige Reihenfolge bringen.</p> 	15.1
Fülle die Lücken aus	<p>Noch nie war es schneller und einfacher in der Notebook Software Lückentexte zu erstellen.</p> 	15.1
Das passt!	<p>Schüler müssen in dieser Aufgabe zueinander passende Ausdrücke zuweisen.</p> 	15.1

Add-on	Beschreibung	ab
Beschriftung enthüllen	<p>Beschriftungen von Bildern müssen von den Schülern richtig bestimmt werden und zur Lösungskontrolle können die Lösungstexte eingblendet werden.</p> 	15.2
Speedup	<p>Mehrere Teams können gegeneinander antreten und von Lehrern vordefinierte Fragen gegen die Zeit beantworten.</p> 	15.2
Monster-Quiz	<p>Schüler arbeiten einzeln oder in Teams auf ihren internetfähigen Endgeräten, um als erste alle Lösungen zu den verschiedenen Fragen des Lehrers zu ermitteln.</p> 	15.2
Spiel-Show	<p>Schüler beantworten abwechselnd Multiple-Choice- oder Richtig/Falsch-Fragen, wobei der Lehrer das Tempo vorgibt</p> 	15.2

Add-on	Beschreibung	ab
SMART response 2	<p>SMART response 2 ist die neueste Version des interaktiven Abstimmensystems von SMART, bei dem Lehrer Fragenkataloge erstellen und Schüler diese auf ihren mobilen, internetfähigen Endgeräten beantworten können.</p> 	16.2
Videosuche	<p>Mit Hilfe dieses Add-Ons lassen sich ganz einfach YouTube-Beiträge suchen und bequem auf die SMART Notebook Seite einfügen.</p> 	15.2 (YouTube) 20 (Video-suche)
Concept Mapping	<p>Mit Hilfe dieses Add-Ons visualisieren Sie Ideen und starten interaktives Brainstorming.</p> 	15.0

Add-on	Beschreibung	ab
Bild-Websuche	<p>Durchsuchen Sie direkt das Internet nach Bildern oder Cliparts aus der SMART Notebook Software heraus und fügen Sie die Objekte in die SMART Notebook Datei ein.</p>	16.0



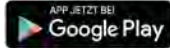
SMART Notebook® vs. SMART Notebook Plus

SMART Notebook ist eine kostenlose Desktop-Software zur Erstellung und Bearbeitung von Unterrichtseinheiten ohne die Premiumfunktionen von SMART Notebook Plus, wie bestimmte AddOns, SMART lab, SMART response 2 und Integration von Lumio.

SMART Notebook Plus ist Bestandteil der SMART Learning Suite. Die SMART Learning Suite ist ein kostenpflichtiges Abonnement, das statische Inhalte in interaktive Lernerlebnisse umwandelt. Sie umfasst sowohl eine Online- als auch eine Desktop-Software und geht über die Verwendung des SMART Board Interactive Displays und außerhalb des Klassenzimmers hinaus.

FUNKTIONEN	HAUPTNUTZEN			SMART Notebook	SMART Notebook Plus
	●	●	●		
Online-exklusive Funktionen					
Lumio Integration	●	●	●		✓
Lernstandserhebungen/Abfragen					
SMART response 2	●	●	●		✓
Spielbasierte Lernaktivitäten					
SMART lab	●	●	●		✓
Andere Funktionen					
Individuelle Handouts	●	●	●		✓
Zweiseitige Anzeige		●			✓
Transparenter Hintergrund		●			✓
Text Stift	●	●		✓	✓
Maske		●		✓	✓
3D-Objekte	●	●	●	✓	✓
Activity Builder	●	●	●	✓	✓
GeoGebra		●		✓	✓
SMART Blocks	●	●			✓
Lektions-Recorder		●			✓
Concept Mapping	●				✓
Mathematische Funktionen		●		✓	✓
Tabellenerkennung		●		✓	✓
SMART kapp AddOn		●			✓
Videosuche AddOn		●		✓	✓
HTML5 Widgets		●		✓	✓
Bild-Websuche AddOn		●		✓	✓
Mathematischer Formeleditor		●		✓	✓
Notebook Dateien teilen (Link/iQ)		●			✓
Mobile App: Unterricht leiten mit iQ		●			✓
SMART Ink (bei SMART Hardware)				✓	✓
Integration in Microsoft Office und Acrobat Reader				✓	✓
Regelmäßige kostenlose Updates				✓	✓

Kostenlose SMART Software für iOS und Android Geräte

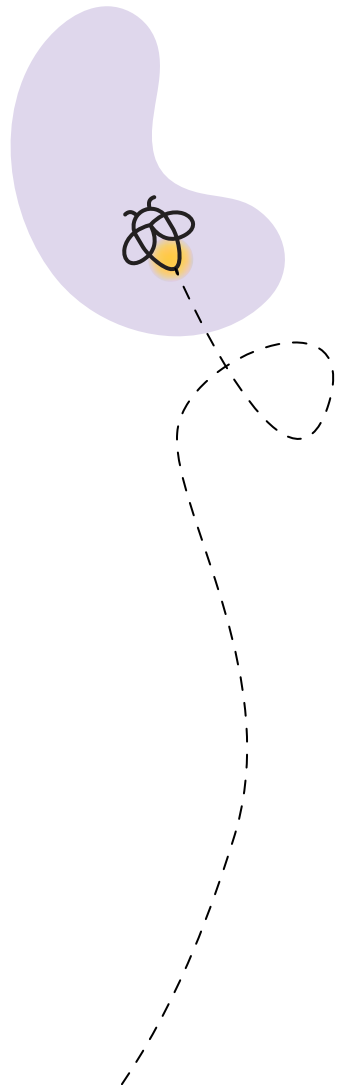


Lumio™ von SMART

Die Online-Software für alle digitalen Endgeräte plattformunabhängig, die 1:1 Lernen zu einem gemeinschaftlichen Erlebnis macht!

Ortsunabhängig unterrichten, spielbasierte Lernaktivitäten erstellen und Lernstandsabfragen durchführen. Auch bestehendes Unterrichtsmaterial oder Dateien können integriert werden. Kostenfreie Nutzung bis zu einer Speicherkapazität von 50MB. Für unbegrenzte Speicherkapazität bieten wir kostengünstige Schul- und Einzelplatzlizenzen an.

<https://www.smarttech.com/lumio>





gemdat

Niederösterreichische Gemeinde-Datenservice GesmbH

2100 Korneuburg, Girakstraße 7
Tel: 02262/690-0, Fax: 02262/690-81

<http://www.gemdatnoe.at> oder auch www.smartboard.at

Kontakt Support --> smartsupp@gemdatnoe.at
Kontakt Vertrieb --> bildung@gemdatnoe.at

Folgen Sie uns auf **Facebook** - Gruppe **Bildungsträger**
hier werden regelmäßig News, Infos und
Schulungstermine veröffentlicht

®

SMART



Niederösterreichische Gemeinde-Datenservice GmbH