




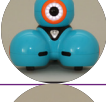

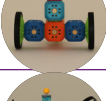
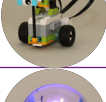





# Roboter-Überblickstabelle

	Robotername	Schulstufe	Steuerung	Programmiersprache	Kosten & Händler*
	<b>Bee-Bot</b>	ES, PS	Tasten am Roboter	Richtungsanweisungen	ab 71€ Austro-Tec, Betzold, Ivo-Haas, Generationrobots
	<b>Blue-Bot</b>	ES, PS	Tasten am Roboter Tactile Reader Tablet	Richtungsanweisungen	ab 105€ Austro-Tec, Betzold, Ivo-Haas, Generationrobots
	<b>Cubetto</b>	ES, PS	Elektronische Holztafel	Richtungsanweisungen	ab 220€ Generationsrobots, Primo Toys
	<b>Pro-Bot</b>	PS, SEK1	Tasten am Roboter	Richtungsanweisungen	ab 155€ Eduatec (Schweiz), TTS (Amerika)
	<b>Ozobot Evo</b>	ES, PS, SEK1	Tablet, Computer Farbcodes	Grafische Programmiersprache	Ozobot Evo ab 88€   Ozobot Bit ab 53€ Ozobot (Amerika), Generationrobots
	<b>Dash</b>	PS, SEK1	Tablet	Grafische Programmiersprache	ab 180€ WonderWorkshop, Generationsrobots
	<b>Dot</b>	PS, SEK1	Tablet	Grafische Programmiersprache	ab 80€   Generationsrobots ab 90€   Wonderworkshop (Dot Creativity Kit)
	<b>Robo Wunderkind</b>	PS	Tablet	Grafische Programmiersprache	ab 180€ Robo Wunderkind
	<b>Lego WeDo 2.0</b>	PS, SEK1	Tablet	Scratch Grafische Programmiersprache	ab 150€ Conrad, Austro-Tec, Proshop
	<b>Sphero SPRK+</b>	PS, SEK1	Tablet	Grafische Programmiersprache Textbasierte Programmier- sprache	Sphero SPRK+ ab 113€ Sphero, Generationrobots Sphero Mini ab 42€   Conrad
	<b>mBot</b>	PS, SEK1	Tablet, Computer, Fernsteuerung	Scratch Grafische Programmiersprache	WLAN ab 74€   BLUETOOTH ab 71€ Generationrobots, Conrad, Proshop
	<b>Thymio 2.0</b>	PS, SEK1	Tablet, Computer, Fernsteuerung	Scratch Grafische Programmiersprache Textbasierte Programmierung	ab 130€ Generationsrobots

## Weitere Informationen:

In den [Richtlinien der Unterrichtsmittel eigener Wahl](#) ist folgendes zum Thema Robotik zu finden:

- **Lernspiele:**  
Materialien zur Vertiefung des Lernstoffes bzw. als Zusatz zu einzelnen Lernfächern (z.B. Buchstabenkarten, Rechenspiele).  
Bee-Bot-Programmierspiel.
- **Elektronikexperimentiersatz** für Elektrotechnik- und Informatik-Unterricht oder Bausätze wie LEGO mindstorms, wenn Schüler/innen damit gem. Lehrplan aktiv arbeiten.

Folgende Roboter wurden unseren Informationen nach von anderen Schulen bereits als Unterrichtsmittel eigener Wahl bestellt: Bee-Bot, mBot.

## Abkürzungsverzeichnis:

EP= Elementarpädagogik

PS = Primarstufe

SEK 1= Sekundarstufe 1

UEW= Unterrichtsmittel eigener Wahl

\*Kosten & Händler: Informationsstand November 2018